

BANÁN BULI BALHÉ



BANÁN BULI BALHÉ

A JÁTÉK, AHOL KÖNNYŰ
TÚLZÁSBA ESNI

CÉL

2 percek van, hogy a kockán megadott betűvel kezdődő válaszokat találjatok minden kategóriára.



B BETŰ

ELŐKÉSZÜLETEK

Adjatok egy **tollat** és egy **táblát** minden játékosnak.

A JÁTÉK MENETE

A játék **5 fordulóból** áll.

1 • A FORDULÓ KEZDETE

Minden forduló elején a **forduló felelőse** végrehajtja az alábbiakat:

- Kioszt minden játékosnak egy **azonos sorszámú kártyát**, amit ők képpel lefelé letesznek, anélkül, hogy megnéznék;
- Dob a **dobókockával** és bejelenti a betűt a többieknek;
- Megfordítja a **homokórát**.

A legkisebb fülcimpával rendelkező játékos lesz az első **forduló felelőse**. A következő fordulóban az ő bal oldali szomszédja kerül sorra, és így tovább.

2 • INSPIRÁCIÓS FÁZIS

Miután megfordítottátok a homokórát, minden játékos (a forduló felelőse is) fordítsa meg a kártyáját. 2 percek van kitalálni egy a kockán szereplő betűvel kezdődő választ mind a 8 kategóriára a kártyán, és leírni azokat a táblátokra.

FONTOS!

A forduló felelősenek feladata jelezni, amikor lejárt az idő.

PÉLDA:

Ez Rebi kártyája
2 perc múlva.

B betű



#BANÁNBULIBALHÉ

1. Valami görbe
2. A hérvégéd
3. Beszélgetés anyósoddal
4. Egy buli sem igazán vad nélkül
5. Legrosszabb tetoválás
6. Az idősök imádják
7. Gyakran látni horrorfilmekben
8. Jellemhiba

BANÁN BULI BALHÉ

VÁLASZOK

	PONTOK
1 BANÁN	0/0
2 BULI	0/1
3 BALHÉ	1/0
4 BULÁK	1/0
5 BÁRÁNY	0/0
6	0/0
7 BOHÓC	0/1
8 BUNKÓSÁG	1/0

ÖSSZESEN: **10 pont**

Gratula forduló: 2 3 4 5

3 • EGYEZKEDÉS FÁZIS

- Miután lejárt az idő, a játékosok már nem írhatnak a táblájukra. Az **egyezkedés** fázis következik.
- A játékosok egymás után elmondják a válaszukat az első kategóriára (a forduló felelősével kezdve). Ha bárki kétségbe vonja egy másik játékos választát, akkor szavazással döntsétek el, hogy a válasz elfogadható-e.
- Miután az első kategóriában minden választ vagy elfogadtatok vagy elutasítottatok, a második kategória következik.

Ha a többi játékos nem fogadja el a válaszodat, próbáld meg **érvekkel megindokolni** azt, hátha sikerül meggyőznöd őket.

FONTOS!

Többségi döntésről van szó, de a válasz döntetlen esetén is elfogadottnak minősül. A saját válaszaidra nem szavazhatsz!

4 • PONTOZÁS

- Elfogadott **ÉS** egyedi válasz (**2 PONT**): te voltál az egyetlen, aki ezzel a válasszal állt elő, és a többi játékos elfogadta.
- Elfogadott, de nem egyedi válasz (**1 PONT**): a választ elfogadták, de nem csak te írtad ezt a megoldást ebben a kategóriában.
- Elutasított válasz (**0 PONT**): szomorú, de a többi játékos úgy döntött, hogy nem fogadják el a válaszodat...

Miután mind a 8 kategóriát pontoztátok, a legtöbb pontot szerző játékos lesz a forduló győztese. **Ő pipálja ki a „győztes fordulók” négyzetet** (a tábláján).

Rebi 10 pontot szerzett, ezzel ő az első forduló győztese.

5 • A GYŐZELEM

Az 5. forduló végén az a játékos győz, aki a legtöbb győztes fordulóval rendelkezik.

FONTOS!

- **Döntetlen forduló:** a döntetlenben érintett játékosok mind kipipálják a forduló négyzetét.
- **Döntetlen a játék végén:** az 5. forduló végén döntetlenre álló játékosok között egy végső forduló dönt. A többi játékos ebben már nem vesz részt, viszont csak ők dönthetnek arról, hogy a döntősök válasza elfogadható-e.

Abban az esetben, ha a döntősök a végső fordulóban is ugyanannyi pontot szereznek, a többi játékos szavazza meg, ki a győztes, az alapján, hogy szerintük ki volt a kreatívabb.

PÁR SZÓ A KÉSZÍTŐKTŐL

A VITÁK ELKERÜLÉSE VÉGETT...

- A melléknevek, névmások és számok nem szabályos megoldások.

Vegyük példának „A(z) _ segít túljutni egy szakításon” kategóriát. A kocka a T betűt mutatja:

Példa melléknévre: tudományos film ✘

Példa számra: tíz film ✘

Példa névmásra: a ti filmetek ✘

- A válaszotok lehet egyetlen szó, több szó vagy akár egy mondat is.

tea ✔

túrázás a hegyekben ✔

- A határozott névelők (a/az) és a határozatlan névelő (egy) nem számít a megoldás részének.
- A márkanév és tulajdonnév elfogadhatók.
- Személyek keresztnév- és vezetéknévét is el lehet fogadni.
- Egy játékos egy választ fordulónként csak egyszer használhat fel.
- Az ékezetes és a kétjegyű betűk használata opcionális, ezt beszéljétek meg a játék kezdete előtt.

Vegyük példának a „Valami veszélyes” kategóriát. A kocka az „A” betűt mutatja: alvó oroszlán ✔
árvíz ✔

A kategória ugyanaz, de a kockán a „C” betű látható:

cápa ✔

csata ✔

A VÁLASZOK ELBÍRÁLÁSA

Milyen kritériumok alapján döntsétek el, hogy elfogadható-e egy válasz?

Biztatok a józan ítélőképességekben (ne legyetek rosszindulatúak egymással). Azt kérdeztétek meg magatoktól, hogy illik-e a válasz a kategóriába. Meg tudnak győzni a többiek?

Vigyázatok a játékra:

Ha a játék végén egy nedves ronggyal áttöröltek a táblákat, tovább jó állapotban maradnak.

JÓ SZÓRAKOZÁST!

Hiányzó vagy sérült tartozék esetén, illetve ha kérdésed merült fel, írj az ügyfélszolgálatunknak: info@gemklub.hu