

ELTŰNT FAJOK

NYOMÁBAN

EGYSZEMÉLYES JÁTÉKVÁLTOZAT

Az *Eltűnt fajok nyomában* egyedül is játszható egy alkalmazásvezérelt ellenfél ellen, akit Tininek hívnak. Az alkalmazás kezeli Tini akcióit, és az általa jelentett észleléseket.



Tini a nevét Raden Adjeng Kartiniről, egy híres indonéz nőjogi aktivistáról kapta, aki rengeteget dolgozott a nők jogaiért és oktatásáért.

ELŐKÉSZÜLETEK

Végezd el az előkészületek 1–10. lépéseit egy játékosra.

Tini előkészítése

- Válassz egy szint Tininek. Helyezd a megfelelő színű **játékosfigurát** az idősáv start mezőjére, a saját figurád elé. (Te kezded a játékot.)
- A Tini színének megfelelő 10 **észlelésjelölőt** tedd képpel felfelé a játéktábla mellé.

Az alkalmazás előkészítése

- Végezd el a normál előkészületek 11., 12. és 15–18. lépéseit az alkalmazás telepítéséhez és a saját előkészületeidhez. Ezután az alkalmazásban a saját előkészületeid után nyomd meg a képernyő alján látható „Egyszemélyes játék Tinivel” gombot.

JÁTÉKMENET

Amikor te vagy az aktív játékos (a te figurád áll leghátrébb az idősávon), hajtsd végre a körödet a szokásos módon.

Amikor Tini az aktív játékos, használd az alkalmazást, hogy megtudd, milyen akciót hajt végre. A játék menüjében nyomd meg a „Tini köre” gombot. Erősítsd meg, hogy Tini figurája az idősáv megfelelő mezőjén áll, és nyomd meg a „Folytatás” gombot. Ezután mozgasd Tini figuráját a térképen, és lépj előre a figurájával az idősávon. Amikor Tini meglátogat egy falut, az alkalmazás kijelöl egyet a játéktáblán lévő kártyák közül, amelyet el kell távolítanod. Az elvett kártyát tedd Tini jelölői mellé. Ez a legmagasabb vagy legalacsonyabb számú kártya lesz, a kártyák jobb alsó sarkában látható számok alapján.

(Ajánlott figyelemmel kísérni Tini lépéseit. Ezeket fel is jegyezheted a jegyzetlapod jobb szélső oszlopában.)

ÉSZLELÉSFÁZIS

1. ÉSZLELÉSEK JELENTÉSE

Az észlelésfázisban először te választasz és helyezel le észleléseket. Ezután Tini is kiválasztja és lehelyezi az észleléseit. A játék menüjében nyomd meg a „Tini észlelésjelölőinek lehelyezése” gombot.

Ha Tini észlelést jelent be, vedd el Tini egyik észlelésjelölőjét, és tedd képpel lefelé a megfelelő körzetre. (Nem számít, hogy milyen állat látható az észlelésjelölőn.)

Megjegyzés: Tini csak olyan észleléseket jelent be, amelyekről tudja, hogy helyesek.

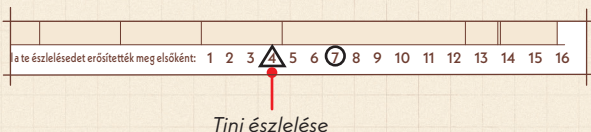
2. ÉSZLELÉSEK MEGERŐSÍTÉSE

A saját észleléseidet a szokásos módon erősítsd meg az alkalmazás segítségével. (Akkor is használnod kell az alkalmazást, ha biztos vagy az észlelésedben, hogy Tini tudja, hogy a körzet észlelését megerősítették.)

A Tini által bejelentett észlelések esetén válaszd ki a körzetet a szokásos módon, viszont Tini ikonját jelöld ki hozzá az állatok listájából.

Az alkalmazás megmutatja Tini megerősített észleléseit. (Ne feledd: Tini csak olyan észleléseket jelent be, amelyekről tudja, hogy helyesek.) Tini észleléseinek felfedése után szükség esetén cseréld ki a véletlenszerűen lehelyezett észlelésjelölőket a megerősített állatra.

Rajzolj egy háromszöget a körzet száma köré a jegyzetlapod jobb alsó sarkában, ha Tini az első, akinek az észlelését megerősítették az adott körzetben. Ha mindketten egyszerre jelentettetek helyes észlelést, egy kört is rajzolj a szám köré.



A JÁTÉK VÉGE

A játék vége fázis többnyire a szokásos módon zajlik. Ha te találtad meg elsőként az eltűnt fajt, léptesd előre a figurádat a szokásos módon. Ekkor az alkalmazás megkérdezi, hogy Tini hány mezővel áll hátrébb az időszávon. Az alkalmazás ezután megmutatja, hogy Tini milyen akciót hajtott végre utolsó pontszerzési lehetőségként.

Ha Tini találja meg előbb az eltűnt fajt (és a figurád legalább egy mezővel hátrébb áll Tini figurájához képest), akkor kapsz egy utolsó pontszerzési lehetőséget a szokott módon.

FELFEDÉS

A saját észleléseid esetén hajtsd végre a „Felfedés” lépést a szokott módon. Tini észleléseinek felfedése után szükség esetén cseréld ki a véletlenszerűen lehelyezett észlelésjelölőket a megfelelőkre. (Ne feledd: Tini csak olyan észleléseket jelent be, amelyekről tudja, hogy helyesek.)

VÉGSŐ PONTOZÁS / A JÁTÉK GYŐZTESE

Add össze a pontjaidat és Tini pontjait a szokott módon, azzal a különbséggel, hogy Tini a falukártyák pontozásakor minden falukártyáért 2-ot kap, függetlenül attól, hogy mi látható a kártyán. Aki több pontot gyűjtött, győz!