

Splendor™

Marc André

Válj a kézművescéh mesterévé,
és gazdagodj meg a Selyemúton!

Gyarapítsd a vagyoned!

A játék során aranyat és ékköveket szimbolizáló korongokat kell gyűjtened, hogy aztán a kincsek segítségével fejlesztéskártyákat szerezz. Minden kártyával közelebb kerülsz a hön áhított gazdagsághoz, hiszen növelik az erőforrásaidat és lehetővé teszik, hogy könnyebben és olcsóbban juss tovább kártyákhoz.

Terjeszd ki a befolyásod!

Állítsd magad mellé a nemeseket, és szerezd meg a hírnévpontjaikat! Légy te az első, aki teljesíti a feltételeiket a megadott színű fejlesztéskártyák megszerzésével!

Alapíts tekintélyes kereskedőbirodalmat!

A játék vége azonnal aktíválódik, amint egy játékos 15 hírnévpontot összegyűjt, és ezután a legtöbb hírnévponttal rendelkező kereskedő lesz a győztes.



Marc ANDRÉ

Már kisgyermekkorom óta rajongok a társasokért, és 14 évesen fedeztem fel a játéktervezés (vagy inkább átalakítás) örömét. Így tudtam legjobban kifejezni a kreativitásom. Azonban évtizedekig tartott, míg igazán belemerültem a játéktervezésbe. Végül 2014-ben a Splendor sikerével vált belőlem hivatásos játéktervező. A Cities of Splendor kiegészítő, a Splendor Marvel játékváltozat és a Splendor Párbaj után ezzel a felfrissített verzióval ünnepeljük a Splendor megjelenésének 10. évfordulóját.

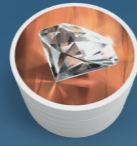


Paul VÉRITÉ

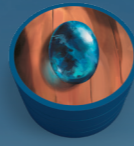
Imádom a művészet segítségével történeteket mesélni, hiszen egészen kevéssel is olyan sokat lehet mondani. Azt hiszem, az ecsetek iránti szenvedélyemet a leghaloványabb színék látványában, a hangulatban rejülő csoda, és a különböző emberek közti számtalan különbség táplálja. Mindehhez jön még a társasok iránt érzett csillapíthatatlan rajongásom. Legyen szó bármilyen formájáról, a játékban mindig meglemem az imádtott menekülést, könnyedséget és ötletelést. A Splendor új verziójának illusztrálása során mindezeket az elemeket egyetlen projektben ötvözhettem. Micsoda megtiszteltetés volt felfedezni a benne rejülő hatalmas gazdagságot!

TARTOZÉKOK

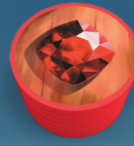
40 korong



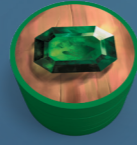
7 gyémánt
(fehér)



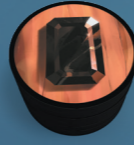
7 zafír
(kék)



7 rubin
(piros)



7 smaragd
(zöld)



7 ónix
(fekete)



5 arany
(sárga)

90 fejlesztéskártya



40 első szintű
kártya



30 második
szintű kártya



20 harmadik
szintű kártya



10 nemeslapka



1 kezdőjátékos-jelölő

PRÓBÁLD KI ONLINE IS!

◆ Játssz a **Splendor** -ral ingyen a **BOARD GAME ARENA** felületén, a világ minden tájáról bekapcsolódó játékosokkal!



Használd ezt az egyedi kódot,
és **OLDJ FEL jutalmakat!**



Csatlakozz a közösséghez és szerezz exkluzív jutalmakat!

[gift.unboxnow.com/splendor](https://www.gemklub.com/splendor)

Magyar nyelvű szabálymagyarozó videó:



<https://www.gemklub.hu/splendor-video>



www.unboxnow.com



SEGÍTSÉGRE VAN SZÜKSÉGED?

Ez a játék a legnagyobb odafigyeléssel készült, de ha mégis találkoznál valami problémával, írd az ügyfélszolgálatunknak: info@gemklub.hu. A lehető legrövidebb idő alatt segítünk megoldást találni.



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemker.hu, info@gemker.hu

SPACE Cowboys / Asmodee Group, 47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt, France ©2024 SPACE Cowboys.

Minden jog fenntartva!

All the latest news about SPLENDOR and SPACE Cowboys are available at www.spacecowboys.fr



www.spacecowboys.fr



JÁTÉKSZABÁLY

ELŐKÉSZÜLETEK

A tartozékok felsorolása a szabály túlóldalán található.

4 fős játék

- Külön-külön keverjétek meg a három fejlesztéskártya-paklit, majd helyezétek a paklikat képpel lefelé egy oszlopba az asztal közepén, szintek szerint alulról felfelé növekvő sorrendben (●; ●●; ●●●).
- Fedjétek fel 4 kártyát minden pakliból, és helyezétek el azokat sorban, a megfelelő paklitól jobbra.
- Keverjétek meg a nemeslapkákat, és fedjétek fel 5-öt. Helyezétek el a nemeseket egy sorban a kártyák fölött. A maradék lapkákat tegyétek vissza a dobozba; a játék során nem lesz rájuk szükség.
- Válogassátok szét a korongokat színek szerint 6 kupacba, és helyezétek azokat mindenki számára elérhető helyre.
- A legfiatalabb játékos vegye magához a kezdőjátékos-jelölőt.



3 fős játék

A fent leírtakkal megegyezően készüljétek elő, de csak 3 nemeslapkát fedjétek fel, és minden színű ékkőből tegyétek vissza 2 korongot a dobozba (aranyat ne), így minden ékkőkorongból csak 5 darab lesz készleten.

2 fős játék

A fent leírtakkal megegyezően készüljétek elő, de csak 3 nemeslapkát fedjétek fel, és minden színű ékkőből tegyétek vissza 3 korongot a dobozba (aranyat ne), így minden ékkőkorongból csak 4 darab lesz készleten.

Nem akarod elolvasni a szabályokat?
Nézd meg a játékmenetet bemutató videót!



A JÁTÉK MENETE

A kártyák felépítése



A kártya bónusza meghatározza a kártya színét. Tehát a fenti kártya színe piros.

Akciók

A kezdőjátékos-jelölővel rendelkező játékos kezd, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányban halad tovább.

A saját körödben az alábbi négy akció közül pontosan 1-et KELL végrehajtani:

- Elveszel 3 különböző színű ékkőkorongot**
Ha nincs elég korong a készletben, hogy 3 különböző színűt magadhoz vegyél, akkor 2, vagy akár 1 korongot is elvehetsz. **Ezzel az akcióval sosem vehetsz el aranykorongot.**
- Elveszel 2 azonos színű ékkőkorongot**
Ez az akció csak akkor érhető el, ha az adott színből legalább 4 korong található még a készletben, mielőtt elvenné a 2 korongot. **Ezzel az akcióval sosem vehetsz el aranykorongot.**
- Tartalékolasz 1 fejlesztéskártyát, és elveszel 1 aranykorongot**

A kártya tartalékolásához egyszerűen vedd a kezvedbe az egyik felfordított kártyát az asztal közepéről, vagy (ha szerencsésnek érzed magad) húzz egyet a három pakli valamelyikének tetejéről, anélkül, hogy megmutatná a többi játékosnak. Ezután vegyél el 1 aranykorongot. Ha már nincs több aranykorong a készletben, akkor is tartalékolhatsz kártyát. A tartalékolt kártyákat a kezvedben tartod, és egyszerre nem lehet 3-nál több tartalékolt kártya nálad. A tartalékolt kártyákat nem dobhatod el; csak úgy teheted le azokat a kezvedből, ha megvásárolod őket (lásd lent). Ha már van 3 tartalékolt kártya a kezvedben, akkor nem választhatod ezt az akciót. Nem jár érte büntetés, ha a játék végén marad kártya a kezvedben.

Vásárolsz 1 fejlesztéskártyát

Megvásárolhatsz 1-et az asztal közepén képpel felfelé lévő kártyák VAGY 1-et a tartalékolt kártyáid közül. A kártya megvásárlásához ki kell fizetned a kártyán jelölt korongokat. Az elköltött korongok (beleértve az aranykorongokat is) vissza kerülnek a készletbe. **Az aranykorongok dzsókerek, és bármelyik ékkövet helyettesíthetik, még akkor is ha van olyan színű ékkőved.**

Példa: Hanna szeretné megvásárolni ezt a kártyát. A felsorolt korongokat visszateszi a készletbe, köztük 1 aranykorongot is a hiányzó piros korong helyett.



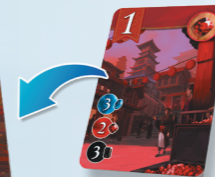
A megvásárolt kártyát tedd képpel felfelé magad elé. Helytakarékoságból azt javasoljuk, hogy a megszerzett fejlesztéskártyáidat színek szerint rendezd külön oszlopokba, egymáson függőlegesen elcsúsztatva, hogy a hírnévpontok értéke és a bónuszok mindig láthatóak legyenek.

Bónuszok

A megszerzett fejlesztéskártyák jobb felső sarkában láthatod a bónuszokat, amelyekkel olcsóbban vásárolhatsz új kártyákat a következő körökben. Minden ilyen bónusz 1 ékkő kedvezményt jelent a kártyával megegyező színben.

Ha elegendő bónuszt gyűjtesz össze a fejlesztéskártyákból, akkor akár korongok befizetése nélkül is tudsz kártyát vásárolni. Azonban akkor sem vehetsz ki korongokat a készletből, ha a bónuszaid meghaladják a kártya költségét.

Példa: Hannának 3 kártyája van: 2 piros bónusszal és 1 fekete bónusszal. A következő kiszemelt kártya megvásárlásához csak 3 kék korongot és 2 fekete korongot kell elköltenie, hiszen a bónuszai lehetővé teszik, hogy a 2 piros és 1 fekete korongot ne kelljen befizetnie.



Kártyák feltöltése

Valahányszor tartalékoltok vagy megvásároltok egy kártyát az asztal közepéről, húzzátok fel az adott szintű pakli legfelső lapját, és töltsétek fel a sort. Mindig 4 kártyának kell lennie képpel felfelé az asztalon minden szinten, kivéve, ha valamelyik pakli kifogyna: ebben az esetben 4-nél kevesebb kártyával is folytathatjátok a játékot.

A korongkészlet limitje

A korongjaidnak mindig láthatóknak kell lenniük a többi játékos számára. A köröd során akármennyi korongod lehet. Azonban, ha a köröd végén 10-nél több korongod van, akkor az általad kiválasztott többletkorongokat vissza kell helyezned a készletbe, amíg 10 korong nem lesz előtted.

NEMESLAPKÁK

A játék során nemeslapkákat is szerezhetsz. A köröd végén ellenőrizd, hogy teljesítet-e valamelyik nemes befolyásolásának feltételét. Ehhez rendelkezned kell a lapkán jelzett mennyiségű és színű bónusszal. Ha teljesítet, vedd magadhoz a nemeslapkát, és tedd a játékterületre, egészen a játék végéig. **Ez nem számít akciónak.** Körönként csak 1 nemeslapkát szerezhetsz meg. Ha több nemes befolyásolásának feltételét is teljesítet, választanod kell közülük 1-et, és reménykedni, hogy a többi még mindig elérhető lesz a következő körödben.

Hirnévpont



Befolyásolás feltétele

A JÁTÉK VÉGE

A pontszámodat a fejlesztéskártyáidon és a megszerzett nemeslapkáidon található hírnévpontok összege adja. A pontszámodnak a játék során végig láthatónak kell lennie.

Ha egy játékos **eléri vagy meghaladja a 15 hírnévpontot** a köre végén, akkor a játék vége aktiválódik.

Ha ez megtörtént, folytassátok a játékot, amíg minden játékosnak ugyanannyi köre nem volt; tehát a kezdőjátékostól jobbra ülő játékosé lesz az utolsó kör.

A legtöbb hírnévpontot összegyűjtő játékos győz.

Döntetlen esetén a döntetlenre állók közül LEGKEVESEBB fejlesztéskártyával rendelkező játékosé a győzelem. Ha így is döntetlen maradna, akkor a döntetlenre álló játékosok osztoznak a győzelmen.

