



ÁTTEKINTÉS

A pakliban három típusú kártya található:

72 BARIKÁRTYA



64 AKCIÓKÁRTYA



6 AZONNALI KÁRTYA



A játék során nyolcféle barit gyűjthetsz. Ezek színükben és nevükben különböznek, de a sarkukon található ikon azonos.



Barikat háromféle módon gyűjthetsz: húzással, cserével – vagy akciókártyákkal, amikkel a többi játékostól is elorozhatod őket.

A JÁTÉK CÉLJA NYÁJAKAT GYŰJTENI



Amint 3 egyforma bari összegyűlik a kezvedben, **AZONNAL** le kell raknod őket képpel felfelé az asztalra magad elé, a körödön kívül is. Az ilyen három bariból álló kupacokat **nyájnak** hívjuk, és ilyenekre lesz szükséged a győzelemhez.

Minden játékosnak egyfajta bariból egy nyája lehet. Például: ha már van egy nyájad vikingekből, nem rakhatsz le még egy vikingekből álló nyájat. Minden további vikingnek a kezvedben kell maradnia.

Az akciókártyák segíteni fognak a játék során, hogy barikat gyűjts, és hogy megvédd a nyájaidat. Vágjunk is bele!

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Vegyétek ki az összes azonnali kártyát a pakliból. Alaposan keverjétek meg a paklit.
2. Osszatok 5 kártyát minden játékosnak.
3. Húzzatok 3 kártyát a pakliból, majd tegyétek őket képpel felfelé az asztal közepére. Ez lesz a legelő.
4. Véletlenszerűen csúsztassátok vissza a pakliba az azonnali kártyákat. Kicsit keverjétek meg a paklit, majd tegyétek képpel lefelé az asztalra, a legelő mellé. Ez lesz a húzópakli.
5. Válasszatok kezdőjátékost, majd haladjatok az óramutató járása szerint.



GYORSABBAN NEM LEHET?

Ha úgy érzitek, nem szeretnétek kikeresgélni az azonnali kártyákat a pakliból, nem is muszáj! Keverjétek meg a kártyákat, osszatok minden játékosnak 5-öt, majd tegyetek 3-at képpel felfelé a legelőre. Ha bármelyik lépésnél azonnali kártyát húztok, csúsztassátok vissza a pakliba, és húzzatok helyette új kártyát. Ha nincs azonnali kártya sem a játékosok kezében, sem a legelőn, keverjétek meg egy kicsit a paklit, és kezdhettek is a játékot.

A JÁTÉK MENETE

A körökben:

- Használhatsz akciókártyákat: játszd ki őket képpel felfelé a dobópaklira, és kövesd a kártyán látható utasításokat. Használj annyi akciókártyát, amennyit nem szegyellsz.
- Kicserélhetsz egy kártyát a kezedből a legelő egyik kártyájával. Ezt körönként egyszer teheted meg.
- Húzz egy kártyát a köröd végén.

Az akciókártyák kijátszása és a csere bármilyen sorrendben történhet, de mindig a kártya húzása fogja jelezni a köröd végét.

Ha nem szeretnél (esetleg nem tudsz) cserélni vagy akciókártyát kijátszani, csak húzz egy kártyát, hogy befejezd a körödet. Fontos: a kézben tartott kártyáknak nincs limitje, de minél több kártya van a kezvedben, annál nagyobb az esély, hogy a többiek nem lesznek veled nyájasak!

LELEPLEZÉS ÉS TÁMADÁS

A többi akciókártyával ellentétben a **Leleplezést** az ellenfeled nyájára kell tenned. Ez az akciókártya lebuktatja a nyáj álcáját, így a nyáj **támadhatóvá** válik.



NEM GYŐZHETSZ, AMÍG VAN LELEPLEZETT NYÁJAD. TÁVOLÍTS EL MINDEN LELEPLEZÉST, HOGY TIÉD LEHESSEN A GYŐZELEM!

Az alappakliban minden azonnali kártya Támadás. Ezeket húzáskor **AZONNAL** fel kell fedni.

TÁMADÁST NEM LEHET MEGAKADÁLYOZNI, KÉZBEN TARTANI VAGY A LEGELŐRE TENNI.



Amikor Támadást húztok, minden leleplezett nyáj a Leleplezéssel együtt a dobópakliba kerül, a Támadás másodlagos hatását hagyjátok figyelmen kívül.

Ha nincs leleplezett nyáj, amikor Támadást húztok, minden játékos hajtsa végre a Támadás másodlagos hatását.

A Támadás **MEGÁLLÍTTJA A JÁTÉKOT**, minden mást csak azután folytassatok, miután végrehajtottátok a Támadást. Akár kör végén, akár egy akció közepén húzzátok fel, azonnal hajtsátok végre a Támadást. Miután a Támadás végre lett hajtvva, dobjátok a dobópakliba, és folytassátok a játékot.

Mivel Támadást nem tarthatsz kézben és nem kerülhet a legelőre, mindig húzz helyette másik kártyát, miután végrehajtottátok a Támadást. Például: ha a köröd végén húzol Támadást, húzz helyette másik kártyát a Támadás végrehajtása után.

A JÁTÉK VÉGE

Az a játékos győz, aki először összegyűjti a megfelelő mennyiségű nyáját:

2–3 JÁTÉKOS: 5 NYÁJ KELL A GYŐZELEMHEZ
4 JÁTÉKOS: 4 NYÁJ KELL A GYŐZELEMHEZ
5–6 JÁTÉKOS: 3 NYÁJ KELL A GYŐZELEMHEZ

Emlékeztető:

Minden nyájadnak különbözőnek kell lennie a győzelemhez, és nem győzhetsz, amíg van leleplezett nyájad. Távolíts el minden Leleplezést, utána tiéd lehet a győzelem!

Ha a húzópakli elfogyna a játék vége előtt, keverjétek meg a dobópaklit, majd tegyétek képpel lefelé az asztalra, ezáltal új húzópaklit létrehozva. Folytassátok a játékot!

AZ ARANYGYAPJÚ

A többi barival ellentétben az Aranygyapjúból mindössze 3 található a pakliban. Ha bármelyik játékos összegyűjti a 3 Aranygyapjút, azonnal győz!

Az azonnali kártyákhoz hasonlóan minden Aranygyapjút vegyetek ki a pakliból a kártyák kiosztása előtt.

Az Aranygyapjúkat **NEM KÖTELEZŐ** használni.



TOVÁBBI LEHETŐSÉGEK

VÁSÁRLÁS: A körödben eldobhatsz **2 egyforma kártyát** a dobópakliba, hogy kezedbe vehess 1 kártyát a legelőről. Töltsd újra a legelőt a húzópakliból. Bármennyiszer vásárolhatsz, amíg van hozzá elég kártyád. A vásárlás **nem** számít akciónak, és nem lehet megakadályozni. A vásárlás emellett nem számít a játékos körönként egyszeri cseréjének.

VADNYÁJ: A vadnyáj egy 5 különböző bariból álló nyáj. **Vadnyáját csak a saját körödben játszhatod ki**, és kizárólag 1 vadnyájad lehet egyszerre. A többi nyájhoz hasonlóan a vadnyájakra is kijátszható Estand, Suttó és Leleplezés.



AKCIÓKÁRTYÁK



ASZITTED

Akadályozd meg egy ellenfeled által kijátszott akciókártya hatását. Egy Aszitted üthető egy másik Aszitteddel, hogy megakadályozd a megakadályozást, és így tovább.

Ez az egyetlen akciókártya, amit kijátszhatsz a körödben kívül. Bármilyen akciókártya megakadályozására kijátszhatod, akár ellened, akár másik játékos ellen irányul. A megakadályozott akciókártya a dobópakliban marad. Ha egy Leleplezést akadályozol meg, a Leleplezés a dobópakliba kerül.

Nem akadályozhatsz meg azonnali kártyát. Az Aszitted továbbá nem akadályozza meg az akciókártya kijátszása nélküli lépéseket. Akciókártya kijátszása nélkül végrehajtható például a csere, a vásárlás vagy a Leleplezés eltávolítása, ezért ezeket nem akadályozhatod meg Aszitteddel.



MÉG KETTŐ

Húzz 2 kártyát. Ezzel a körödben még nincs vége.

A kártyákat egyenként kell húzni az esetleges Támadások miatt.

Ha Támadást húzol, az nem számít bele a 2 kártya felhúzásába. Miután végrehajtottátok a Támadást, húzz helyette másik kártyát.



ELKOBÓZÁS

Vegyél el 1 kártyát véletlenszerűen az egyik ellenfeled kezéből.



ADDSZA

Kérj az egyik ellenfeledtől egy konkrét típusú kártyát. Ha van a kezében a kért típusú kártya, át kell neked adnia. Ha nincs a kezében ilyen kártya, nem kapsz semmit, és az Addsza ott marad a dobópakliban.

-VAGY-

Kérj az egyik ellenfeledtől egy kártyát, amit ő választ ki. Az ellenfelednek választania kell 1 kártyát a kezéből, amit átad neked.



SUTTY

Vedd a kezedbe bármelyik játékos nyájának legfelső kártyáját. Az így hiányossá váló nyáj megmaradt kártyáit a nyáj tulajdonosa visszakapja a kezébe.

Leleplezést is elvehetsz bármelyik leleplezett nyájról, beleértve a sajátjaidat.



BEEEKERÍTÉS

Vegyél a kezedbe 2 kártyát a legelőről. Töltsd újra a legelőt a húzópakliból. A Beeekeerítés nem számít a játékos körönként egyszeri cseréjének.



ÚJRATÖLTÉS

Dobd a kezedben lévő összes kártyát a dobópakliba, majd húzz 5 kártyát a húzópakliból. Ezzel a körödben vége.

-VAGY-

Dobd a legelő összes kártyáját a dobópakliba, majd töltsd újra a legelőt a húzópakliból. Ezzel a körödben még nincs vége.

A kártyákat érdemes egyenként újratölteni az esetleges Támadások miatt.



EINSTAND

Vegyél el 1 nyájat egy olyan ellenfeledtől, akinek legalább 1-gyel több nyája van, mint neked. Nem vehetsz el olyan típusú nyájat, amilyen már van nálad.

Elvehetsz leleplezett nyájat, de csak a Leleplezéssel együtt.

Zweistand: játssz ki 2 Estand kártyát egyszerre, hogy elvehess 1 nyájat **BÁRMELYIK** játékostól, akár olyantól is, akinek kevesebb nyája van, mint neked. Ha az akciót megakadályozzák, mindkét Estand kártya a dobópakliban marad.



ÁSKÁLÓDÁS

Válassz 1 kártyát a dobópakliból, és vedd a kezedbe. Nem választhatsz azonnali kártyát.



LELEPLEZÉS

A többi akciókártyával ellentétben a Leleplezést az ellenfeled nyájára kell tenned. Ez az akciókártya lebuktatja a nyáj álcáját, így a nyáj támadhatóvá válik.

Ha Támadást húztok, az összes leleplezett nyáj (a Leleplezéssel együtt) a dobópakliba kerül.

A Leleplezést a nyáj tulajdonosa a saját körében eltávolíthatja, ha eldob **2 kártyát** a kezéből. Ezt a többi játékos nem akadályozhatja meg. Amint az eltávolítás ki lett fizetve, dobjátok el a Leleplezést.

MEGJEGYZÉSEK

Mi történik, ha nem tudom végrehajtani a Támadás másodlagos hatását?

Ha a másodlagos hatás azt kéri, adj át 1 kártyát a téled balra ülő játékosnak, de nincs kártya a kezedben, akkor ne adj át kártyát. Azonban, ha a jobboldon ülő játékosnak van kártyája, tőle kapsz 1 kártyát.

Ha 3 nyájam van, de az egyik le van leleplezve, kijátszhatok Estandot olyan játékos ellen, akinek szintén 3 nyája van?

Nem. Bár a leleplezett nyájak nem számítanak a győzelemhez szükséges nyájak mennyiségébe, ettől még 3 nyájad van, tehát nem Estandolhatsz nyájat olyan játékostól, akinek ugyanannyi nyája van, mint neked.

Mi történik, ha egy Támadás a legelőre kerül?

Ha Támadást húztok a legelőre, azt azonnal hajtsátok végre, ugyanúgy, mintha kézbe húztátok volna. Miután végrehajtottátok a Támadást, dobjátok a dobópakliba, és húzzatok helyette új kártyát a húzópakliból a legelőre.

Leleplezhetek egy már leleplezett nyájat?

Nem. Tartsd meg a Leleplezést későbbre, vagy játszd ki egy másik nyájra.

Miért nem játszhatok ki Aszittedet, hogy megakadályozzak egy vásárlást vagy egy Leleplezés eltávolítását?

Az Aszitteddel **akciókártyákat** akadályozhatsz meg. Mivel a vásárláshoz és a Leleplezés eltávolításához nincs szükség akciókártyára, ezeket nem akadályozhatod meg.

