

# 5 TORONY Képességek

További szabályok az alapjátékhoz

Ezek a szabályok minden toronytípusnak saját képességet adnak. Az alapjáték szabályai érvényben maradnak, de kiegészülnek az alábbiakkal.

ÖSSZEFOGLALÓ

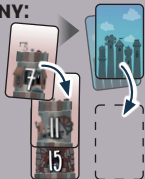
## FATORONY:

Eldobhatsz erről a toronyról kártyákat, hogy **kevesebb kártyát** vegyél el a **kínálatból**, mint amennyit licitáltál *(de ilyen módon nem vehetsz el fakártyákat)*.



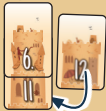
## HULLADÉKTORONY:

Amikor hulladék-kártyát építesz be, azonnal ráépítheted a **bontáspaklid** egy kártyáját az annak megfelelő toronyra.



## HOMOKTORONY:

Dönthetsz, hogy ennek a toronynak az **aljára** VAGY a **tetejére** építesz.



## IJESZTŐ ÉS ÉDESSÉGTORONY:

A játék végén 3 pontot kapsz minden **azonos értékű** kártyapárért, ami mindkét toronyban megtalálható.



## A szabályok részletesen:

**FATORONY:** Ha már van fatornyod, licitálhatsz **nagyobb számot**, mint amennyit elviszel a kínálatból (akár 5-nél nagyobbat is). Ha megnyered a licitet, ki kell „fizetned” a különbséget a licited és az elvitt kártyáid között úgy, hogy a fatornyodról leveszel kártyákat és a **dobópaklira** teszed. **Fontos:** Ha fakártyákkal fizetsz, nem vehetsz el az adott fordulóban új fakártyákat.

**Megjegyzés:** Ha a fatornyodnak van toronytető kártyája, akkor többet nem dobhatsz el fakártyákat, hogy nagyobb számot licitálhass.

**Példa:** A 6-os licited volt a legmagasabb ebben a fordulóban. 4 kártyát veszel el (egyik sem fakártya) a kínálatból és eldobsz 2 kártyát a fatornyodról.



## HULLADÉKTORONYY:

Minden kártya, amit a hulladéktornyodra raksz, **azonnal** kiváltja a következő hatást: elveheted bármelyik kártyádat a **bontáspakliból**, és ráakadhatod a színének megfelelő toronyra a játék építési szabályai szerint. Ez lehet olyan kártya is, amit éppen lebontottál. Ha az így felrakott kártya hulladékkártya, akkor azonnal megismételheted ezt a hatást.

**Példa:** Megnyerted a licitet, és kézbe veszed a **11-es** édesség- és a **15-ös** hulladékkártyát. Mivel az édességtornyod a **14-es** és a **10-es** kártyából áll, először a bontáspaklibra teszed a **10-es**-et. Ezután megépíted az imént elvett **11-es**, majd a **15-ös** kártyát, amittől azonnal visszaépítheted a **10-es** kártyát a bontáspakliból.



**HOMOKTORONYY:** Építéskor hozzáadhatasz kártyákat a homoktorony tetejéhez VAGY **aljához**. Egy fordulóban csak a homoktorony egyik végéhez rakhatasz kártyákat. Ha az aljára raksz kártyákat, úgy csúsztasd be a legalsó kártya alá, hogy az értéke látható maradjon. **Megjegyzés:**

Ha a homoktoronyodnak van toronytető kártyája, akkor már egyik végéhez sem rakhatasz kártyákat.

**Példa:** A homoktoronyod a **11-es**, **7-es** és **6-os** kártyából áll. A kínálatban a **4-es**, **8-as** és **12-es** kártya található. Hozzáadhatod a **12-es**-et és a **8-as**-at a torony aljához (hiszen a **8-as** lehelyezési szabálya itt is érvényes) vagy felrakhatod a **4-es**-et a torony tetejére. **Mindhárom kártyát nem rakhatod le egyszerre.**



**IJESZTŐ TORONY ÉS ÉDESSÉGTORONYY:** A játék végén **3 további győzelmi pontot** kapsz minden olyan ijesztő toronyban lévő kártyádért, aminek van egy **ugyanakkora értékű** párja az édességtornyban. Minden kártya csak egy ilyen pár része lehet. **Példa:** A játék végén az ijesztő toronyod a **12-es**, **11-es**, **7-es** és **3-as** számú kártyákból áll, az édességtornyod pedig a **14-es**, **11-es**, **8-as**, **12-es** és **0-s** kártyákból. Így a 2 párodért (**12-es** és **11-es**) **6 győzelmi pontot** kapsz.

**Szerző:** Kasper Lapp | **Szabály:** Moritz Bornkast, Viktor Kobilke

© 2024 Deep Print Games GmbH, Sieglindestr. 7, 12159 Berlin, Németország.

Minden jog fenntartva! [www.deep-print-games.com](http://www.deep-print-games.com)