

KOLBI

2-4 15p 10+

Tartozékok

24 végkártya 9 díjkártya
56 testkártya 17 rejtélyeshús-kártya
16 rendeléskártya 4 segédletkártya

A játék

Üdvözlünk, Kolbiséf! Készen állsz a megméretetésre? Készíts kolbikat, szerezd meg a Kolbi-díjat, és szabotáld a riválisaidat, hogy te légy a „kolbász”!



Előkészületek



- Adjatok mindenkinek 1 segédletkártyát.
- Keverjétek meg a **DÍJ-, RENDELÉS-, VÉG-, TEST- és REJTÉLYESHÚS-**paklikat külön-külön.
- Tegyétek az asztalra a **RENDELÉSPAKLIT** képpel lefelé, és fedjétek fel 2 kártyát a pakli mellé ①.
- Helyezetek az asztalra egy **DÍJKÁRTYÁT** képpel felfelé, a többit tegyétek vissza a dobozba ②.
- Tegyétek az asztalra a **REJTÉLYESHÚS-**paklit ③ képpel lefelé.
- Tegyétek az asztalra a **TESTPAKLIT** képpel lefelé, és fedjétek fel 2 kártyát a pakli mellé ④.
- Tegyétek az asztalra a **VÉGPAKLIT** képpel lefelé, és fedjétek fel 1 kártyát a pakli mellé ⑤.
- 3 fős játék esetén dobjátok el a **VÉGPAKLI** felső 4 kártyáját, 2 fős játék esetén dobjátok el a pakli felső 6 kártyáját.

Játékoszám | **Dobjátok el**
2 játékos | 6 végkártyát
3 játékos | 4 végkártyát

Játékmenet

Szerezz pontokat **RENDELÉSEK** teljesítésével, kolbik befejezésével, és a **DÍJ** elnyerésével. A **REJTÉLYES HÚSOKAT** felhasználva szabotáld a többi játékos, vagy szerezz további pontokat. Figyelj az egyes kolbikártyák különleges hatásaira, hogy minél több pontot szerezz. A játékot az kezd, aki utoljára evett kolbászt. A többiek az óramutató járása szerint követik őt.

A körödben

Vegyél el 1 **VÉG- vagy TESTKÁRTYÁT** a felfedett kártyák közül **vagy** a pakli tetejéről, és a játéktérületre helyezve készíts kolbikat. Ha felfedett kártyát vettél el, pótolod a pakliból.

A játék vége

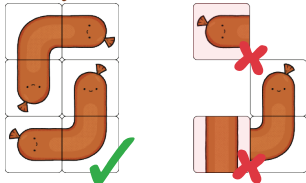
Amikor a **VÉG- vagy TESTPAKLIBAN** csak 1 kártya marad, a soron következő játékosnak még le kell helyeznie ezt a kártyát, majd a köre befejezése után a játék véget ér, és kezdetét veszi a **PONTOZÁS**.



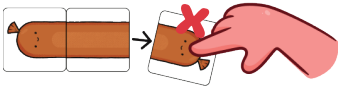
Kolbikészítés

Kártyák lehelyezése

Kolbik készítéséhez helyezz le **VÉG- vagy TEST-KÁRTYÁKAT**. A lehelyezett kártyának élszomszédosnak kell lennie egy másik kártyával anélkül, hogy lehetetlenné tenné a kolbi befejezését. Az új kártyával nem kötelező egy már meglévő kolbit folytatni.



Miután lehelyezted, már nem forgatható vagy mozgatható el a kártyát.



Kolbik befejezése

Egy befejezett kolbinak 2 **VÉGBŐL** és legalább 1 **TESTBŐL** kell állnia, különben „félkésznek” vagy „érvénytelennek” minősül, amiért pontlevonás jár (lásd a **PONTOZÁS** részénél).



Rendelési célok

Teljesítsd azokat a rendeléseket, de gyorsan!

Ha a körödben egy olyan kolbit fejezel be, amellyel teljesítesz egy **RENDELÉSKÁRTYÁT**, vedd el a kártyát, és fedj fel egy újat a pakliból. Egy körben több **RENDELÉSKÁRTYÁT** is szerezhetsz. A korábbi körökben befejezett kolbikkal nem szerezhetsz **RENDELÉSKÁRTYÁKAT**. Ha a megszerzett kártyán van **REJTÉLYHÚS**-ikon, vegyél el egy **REJTÉLYHÚS**-kártyát.

Alakzat rendeléskártyák

Készítsd el a kártyán látható alakú kolbit (bármilyen tájolásban, akár tükrözheted is).

Hossz rendeléskártyák

Készítsd el a kártyán látható hosszúságú (kártyák száma) kolbit.

Díjkártya

Nyerd el a díjat, és ne veszíts pontokat!

A játék végén azok a játékosok, akik teljesítették a **DÍJKÁRTYA** célját, **4 pontot kapnak**. Döntetlen esetén minden érintett játékos **4 pontot kap**. **Csak a befejezett kolbit számítanak**.

Mindenki más **2 pontot veszít**.

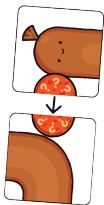


REJTÉLYES HÚSOK

Fene tudja, mi van benne...

Vegyél el egy **REJTÉLYHÚS**-kártyát, amikor befejezel egy két félkörből álló ikont (lásd jobbra), vagy szerzel egy **ALAKZAT RENDELÉSKÁRTYÁT**.

A kártyát kijátszhatod azonnal vagy egy későbbi körödben.



Égett

Véresen, félig átsütve vagy szénné égve?

Takard le a kártyával egy játékos hozzáillő kolbikártyáját. Ezek a kártyák pontozáskor **0 pontot** érnek. Befejezhetsz égett kártyát tartalmazó kolbit, hogy rendeléskártyát teljesíts vele. Emlékeztető: **Tésztakártyára** nem teheted!



Hari

Rajta, csak egy falatot!

Illeszd ezt a **0 pontot** érő kártyát egy játékos **TESTKÁRTYÁJÁHOZ**, ami így „félkésznek” számít, és **-2 pontot** fog érni a pontozásnál. Egy harikártya lezárja a kolbit, azaz se rá, se utána nem helyezhetsz már le kártyát. Emlékeztető: **Tésztakártya** után nem teheted.



Bébi kolbi

Ó, de kicsi!

Tartsd meg **+1 pontért!**

Kolbikártyák

Okosan válaszd ki a kolbikát!

Minden **VÉG**- és **TESTKÁRTYA** alapból **1 pontot** ér, és egyedi hatással is rendelkezik:



Húsos

Minél húsosabb, annál jobb!

Számoljátok meg, hogy mennyi húsos kártya van a kolbijaikokon. Döntetlen esetén minden érintett játékos megkapja a teljes pontszámot. Legtöbb: **+4 pont**
2. legtöbb: **+2 pont**
2 fős játéknál nincs 2. helyezett.



Tészta

Levestészta-védelem!

Nem lehet **megégetni**, és nem lehet **harikártyát** hozzátenni.



Szószos

Több szósz, több kolbi!

Ha két szószos kártyát illesztesz egymáshoz ugyanabban a kolbiban, hajts végre még 1 kört.



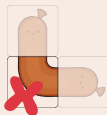
Csípős

A csípős kolbi több pontot ér!

+1 pont minden csípős kártyáért olyan kolbiban, amelyekben legalább 2 csípős kártya van. (Pl.: Ha egy kolbiban 2 csípős kártya van, akkor +2 pont, 3 csípős kártya esetén +3 pont stb.)

Pontozás

Hajtsátok végre a pontozást az alábbi sorrendben:



1. Érvénytelen kártyák

Dobjátok el az 1 kártyából álló és a **VÉG** nélküli kolbikat.



2. Kolbik megszámlolása

Minden egyes kolbikártya után **1 pont** jár, kivéve az **Égett** és a **harikártyákat**, ezek **0 pontot** érnek.



3. Bónuszpontok

Adjátok hozzá a **csípős** és a **húsos** kártyákért járó extra pontokat.



4. Féltészta kolbi

Vonjátok le **2 pontot** minden **1 VÉGGEL** rendelkező vagy **harizott** kolbi után.



5. Rendeléskártyák

Adjátok hozzá a **RENDELÉSKÁRTYÁKÉRT** járó pontokat.

6. Díjkártya

Adjátok hozzá vagy vonjátok le a **DÍJKÁRTYÁÉRT** járó pontokat.